Table des matières

Ajout d'éléments externes 1
Ajout d'éléments externes : introduction 1
Insertion d’une commande externe 1
Insertion de scripts BASIC 5
Transfert de variables de et vers des scripts BASIC 6
Association d'une routine de mesure externe 8
Utilisation d'un pointeur pour référencer les données 9
Insertion d'objets externes 10
Créer nouveau 10
Créer à partir d'un fichier 11
Afficher sous forme d'icône 12
Liste Type d'objet 13
Marquage d'objets externes pour exécution 13
Affichage de fichiers de diverses façons 15

Ajout d'éléments externes

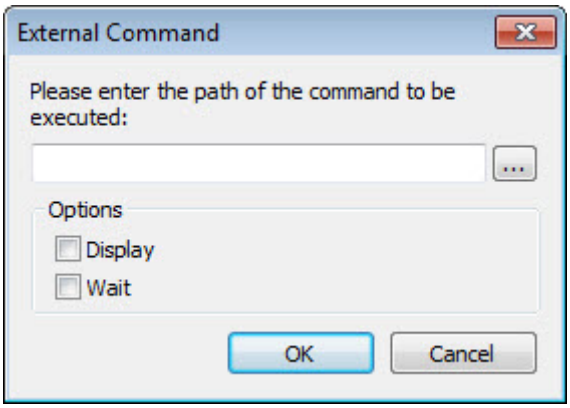
Ajout d'éléments externes : introduction

Ce chapitre présente divers éléments externes que vous pouvez insérer dans vos routines de mesure. Ils comprennent des applications externes, des scripts BASIC, des routines de mesure et d'autres objets qui améliorent les capacités de votre routine de mesure.

Les principales rubriques de ce chapitre sont :

- Insertion d'une commande externe
- Insertion de scripts BASIC
- Association d'une routine de mesure externe
- Insertion d'objets externes

Insertion d'une commande externe



Boîte de dialogue Commande externe

L'option de menu **Insérer | Commande externe** vous permet d'insérer une commande dans la fenêtre de modification qui, lorsqu'elle est sélectionnée et exécutée, exécute un fichier exécutable externe ou un fichier de lot dans la routine de mesure.

- Les commandes DOS normales peuvent être exécutées si elles sont placées dans un fichier de lot.
- La commande doit être sélectionnée dans la fenêtre Édition pour permettre à PC-DMIS d'exécuter la commande externe.
- Un chemin et un nom du fichier valides doivent être utilisés.

- PC-DMIS interrompt l'exécution de la routine et affiche un message lorsqu'il rencontre une commande EXTERNALCOMMAND/DISPLAY pendant l'exécution. Cliquez sur **OK** pour continuer l'exécution de la routine de mesure.

Insertion d'une commande externe

Sélectionnez l'option de menu **Insérer | Commande externe**. La boîte de dialogue **Commande externe** s'affiche.

1. Indiquez une commande externe dans la boîte de dialogue. Pour ce faire, entrez le chemin d'accès au fichier dans la zone disponible ou cliquez sur le bouton **...** pour rechercher le fichier.
2. Cochez la case **Afficher** si vous voulez que PC-DMIS affiche un message vous informant que l'exécution de la routine est suspendue lors de l'exécution d'une commande externe. L'exécution est interrompue jusqu'à ce que vous cliquiez sur **OK** sur le message affiché. Voir la rubrique « Case à cocher Afficher », pour plus d'informations.
3. Cliquez sur **OK**. La commande est insérée dans la fenêtre Édition.

La ligne de commande de la fenêtre de modification correspondant à cette option serait dans ce cas :

```
EXTERNALCOMMAND/DISPLAYSTATE ; nom du chemin
```

DISPLAYSTATE - cette zone à bascule permet de déterminer si PC-DMIS suspend ou non l'exécution pour afficher un message vous avertissant d'une exécution externe. Elle bascule entre les options AFFICHAGE ET AUCUN AFFICHAGE.

nom du chemin d'accès - Cette chaîne représente le chemin d'accès et le nom de fichier du fichier exécutable ou de lot.

Case à cocher Afficher

Quand la case **Afficher** est cochée dans la boîte de dialogue **Commande externe** (**Insérer | Commande externe**), PC-DMIS affiche un message qui vous avertit que l'exécution de la routine est suspendue afin d'exécuter la commande externe. PC-DMIS suspend l'exécution jusqu'à ce que vous cliquiez sur **OK** dans le message.

Vous remarquez que ce message apparaît uniquement si l'option est active dans la boîte de dialogue **Options d'affichage d'avertissements**.

Pour que ce message apparaisse :

1. Appuyez sur la touche F5 pour ouvrir la boîte de dialogue **Options de configuration**.
2. Dans l'onglet **Général**, cliquez sur le bouton **Avertissements**. La boîte de dialogue **Options d'affichage d'avertissements** s'affiche.

3. Cochez la case **Pause d'exécution pour générer dynamiquement le processus.** Cochez **OK** pour continuer l'exécution.

Quand la case **Afficher** n'est pas cochée, PC-DMIS exécute la commande externe spécifiée sans afficher aucun message. PC-DMIS continue l'exécution jusqu'à ce que l'exécution de l'exécutable ou du fichier par lots se termine. Quand elle est décochée, l'option **Attendre** est désactivée. Voir la rubrique "Case à cocher Attendre" pour plus d'informations.

Case à cocher Attendre

La case à cocher **Attendre** dans la boîte de dialogue **Commande externe** (**Insérer | Commande externe**) est uniquement disponible quand la case **Afficher** est décochée.

Quand la case **Attendre** est cochée, l'exécution de la routine de mesure est suspendue jusqu'à ce que la commande externe ait terminé.

Quand la case **Attendre** n'est pas cochée, la routine de mesure poursuit l'exécution même si la commande externe n'a pas terminé.

Bouton ...

Le bouton **...** dans la boîte de dialogue **Commande externe** (**Insérer | Commande externe**) ouvre la boîte de dialogue **Ouvrir**. Il vous permet de sélectionner le nom de fichier pour la commande externe. Une fois le fichier ouvert, PC-DMIS insère le chemin complet dans la boîte de dialogue **Commande externe**.

Création d'une commande externe comme option de menu ou de barre d'outils

PC-DMIS vous permet de personnaliser les barres d'outils et les menus afin d'accepter de nouvelles options de menu liées aux fichiers .EXE, .BAT ou .BAS. Pour plus d'informations sur cette opération, consulter la rubrique « Personnalisation de l'interface utilisateur », au chapitre « Navigation dans l'interface utilisateur ».

Exemple - Utilisation de la commande externe pour afficher un fichier

Cet exemple montre comment créer un fichier de lot (un programme externe) fonctionnant avec `EXTERNALCOMMAND` pour ouvrir et afficher un fichier. Imaginez par exemple vouloir afficher un fichier image sans utiliser l'option de menu **Insérer | Commande de rapport | Objet externe**. Pour ce faire, vous pouvez utiliser une ligne de commande ou prompt (DOS) dans un fichier par lots.

Remarque : l'avantage ou l'inconvénient (en fonction de vos besoins) de cette approche est que l'image n'apparaît pas dans le rapport au terme de l'exécution de la routine de mesure.

Étape 1 : Créez un fichier de lot pour afficher l'image :

1. Ouvrez un éditeur de texte comme le Bloc-notes. À la première ligne, entrez cette commande :

   démarrer <PATHWAY>

   où <PATHWAY> est le chemin d'accès complet à l'image (par exemple, start d:\temp\mypart.gif).

   Cette commande demande à Windows d'ouvrir le fichier image avec l'application de visualisation par défaut.

2. Enregistrez le fichier et attribuez-lui une extension .bat.

Étape 2 : Associez la boîte de dialogue Commande externe au fichier de lot :

1. Sélectionnez **Insérer | Commande externe**. La boîte de dialogue **Commande externe** s'affiche.
2. Cliquez sur le bouton **...**. Une boîte de dialogue **Ouvrir** apparaît.
3. Dans la liste **Fichiers de type** au bas de la boîte de dialogue **Ouvrir**, modifiez le type pour le remplacer par **Fichiers BAT (*.bat)**.
4. Naviguez jusqu'au fichier de lot et sélectionnez-le.
5. Cliquez sur le bouton **Ouvrir**. La boîte de dialogue **Ouvrir** se ferme et celle intitulée **Commande externe** contient maintenant le chemin d'accès au fichier par lots (.bat).

Étape 3 : Contrôlez ce qu'il se passe et insérez la commande :

1. Choisissez d'afficher ou de ne pas afficher un message qui suspend l'exécution de la routine de mesure. Voir la rubrique "Case à cocher Afficher" pour plus d'informations.
   - Cochez la case **Afficher** dans la boîte de dialogue **Commande externe** pour afficher un message.
   - Décochez la case **Afficher** dans la boîte de dialogue **Commande externe** pour ne pas afficher un message. Quand elle n'est pas cochée, l'option **Attendre** est désactivée. Voir la rubrique « Case à cocher Attendre », pour plus d'informations.
2. Vérifiez que la case **Lien** est décochée.
3. Cliquez sur **OK**. La commande `EXTERNALCOMMAND` est insérée dans la fenêtre de modification.

```
EXTERNALCOMMAND/DISPLAY ; E:\BATCH\TEST.BAT
```

Étape 4 : Exécutez la routine :

1. Marquez la ligne de commande obtenue dans la fenêtre Édition.
2. Exécutez votre routine de mesure.

PC-DMIS exécute le programme par lots indiqué ; il affiche l'image et, en fonction de la sélection dans la boîte de dialogue **Commande externe**, il interrompt ou poursuit la routine de mesure lors de l'affichage de l'image.

Insertion de scripts BASIC

L'extension au langage Basic de PC-DMIS donne une puissante amplitude aux fonctionnalités du logiciel. Les applications ou scripts du langage Basic peuvent être rédigés dans PC-DMIS (ou importés d'un autre emplacement) et liés à un bouton ou à une barre d'outils que l'utilisateur peut définir, permettant ainsi l'exécution de puissantes macros. La version du langage Basic intégré aux versions prises en charge par PC-DMIS fournit toutes les fonctions d'un langage de niveau élevé, y compris des boîtes de dialogue personnalisées (créées à l'aide de l'éditeur de boîtes de dialogue intégré), ainsi que la prise en charge des fonctionnalités ODBC et OLE.

Remarque : la capacité de créer et d'utiliser des scripts Basic est incluse comme élément standard dans PC-DMIS CAD et PC-DMIS CAD++. Elle n'est pas disponible dans PC-DMIS Pro.

La ligne de commande de la fenêtre de modification d'un exemple de script a l'aspect suivant :

```
SCRIPT/FILENAME = C:\PCDMISW\sample.bas
FUNCTION/Main,SHOW=YES,,
ENDSCRIPT/
```

La zone **FILENAME=** vous permet d'indiquer le chemin d'accès au fichier BASIC (extension .bas) à insérer et à exécuter avec la routine de mesure.

La zone **FUNCTION/Main** exécute le sous-programme "Main". Vous pouvez modifier ce point en indiquant un autre sous-programme ou fonction dans le fichier BASIC à exécuter.

La zone **SHOW=** permet d'indiquer si des commandes générées automatiquement par le script Basic apparaissent dans votre routine de mesure après exécution.

- Avec SHOW=NO, les commandes générées n'apparaissent pas en mode résumé, en mode commande et en mode DMIS (elles sont toutefois toujours visibles dans le rapport d'inspection). Par ailleurs, PC-DMIS n'enregistre aucune commande générée avec la routine de mesure.
- Avec SHOW=YES, les commandes générées apparaissent dans la routine de mesure et PC-DMIS les enregistre avec cette dernière. La valeur par défaut est SHOW=YES pour la compatibilité de routine de mesure de versions antérieures.

Le *manuel de référence du langage Basic* de PC-DMIS décrit en détails ce progiciel en option. Si vous n'avez pas reçu un exemplaire de cette documentation avec votre progiciel de langage Basic, veuillez contacter votre représentant PC-DMIS.

Insertion d'un script Basic en tant que commande

L'option de menu **Insérer | Script Basic** ouvre la boîte de dialogue **Insérer script Basic**.

Cette boîte de dialogue permet d'ajouter un objet de script Basic à la routine de mesure. Les objets de script Basic contiennent le nom du script Basic à exécuter lors de l'exécution de l'objet script Basic. L'exécution de la routine de mesure ne se poursuit pas tant que le script Basic n'a pas été exécuté. Si le script Basic crée des objets durant son exécution, ils sont insérés dans la routine de mesure et exécutés. Les objets insérés par les scripts Basic sont mis en surbrillance dans une couleur différente des autres objets pour indiquer que le script les a créés. Pour plus d'informations sur les scripts Basic, voir la documentation de PC-DMIS BASIC.

Insertion d'un script Basic en tant qu'option de menu ou de barre d'outils

PC-DMIS vous permet de personnaliser les barres d'outils et les menus afin d'accepter de nouvelles options de menu liées aux fichiers .EXE, .BAT ou .BAS. Pour plus d'informations sur cette opération, consulter la rubrique « Personnalisation de l'interface utilisateur », au chapitre « Navigation dans l'interface utilisateur ».

Transfert de variables de et vers des scripts BASIC

Les variables issues du code de PC-DMIS peuvent uniquement être transmises aux scripts BASIC, mais ne peuvent pas provenir d'eux.

Les seuls types de variables de PC-DMIS pouvant être transmis aux scripts BASIC sont :

- Entier
- Chaîne
- Double

Les variables sont transmises sous forme de valeurs séparées par des virgules (appelées arguments). Elles sont définies dans l'instruction FUNCTION/ à l'intérieur du bloc de code SCRIPT/FILENAME. L'instruction FUNCTION/ indique les arguments, mais aussi le sous-programme dans le script qui recevra les valeurs transmises. Par défaut, cette ligne ressemble à ce qui suit :

```
FUNCTION/Main,SHOW=YES,,
```

Le sous-programme nommé "Main" accepte alors les arguments. SHOW=YES affiche ou masque l'instruction ENDSCRIPT/ de fin pour le bloc de commandes.

Notez les deux virgules après SHOW=YES. Elles indiquent une zone où vous pouvez définir votre premier argument. Entrez la valeur dans cette zone et appuyez sur la touche Tab de votre clavier. PC-DMIS ajoute automatiquement "ARG1=" avant la première valeur pour indiquer qu'il s'agit du premier argument. Une autre virgule est aussi ajoutée pour l'insertion d'autres arguments. Tous les arguments supplémentaires auront "ARG2=", "ARG3=", etc. ajoutés comme préfixes une fois les valeurs définies.

Observez les exemples ci-après.

Remarque : les variables PC-DMIS conservent uniquement leurs valeurs pendant l'exécution de la routine de mesure ; au moment de l'apprentissage, elles possèdent toujours une valeur nulle.

Exemple 1 : utilisation de la ligne de fonction pour transférer des Variables

La commande suivante exécute un script BASIC nommé TEST.BAS. Lors de l'exécution, elle transmet à ce script les variables définies à la ligne `FUNCTION/` dans le script TEST.BAS :

```
CS2=SCRIPT/FILENAME= D:\PROGRAM FILES\PCDMIS35\TEST.BAS
FUNCTION/ShowVars,SHOW=YES,ARG1=3,ARG2="Hello",ARG3=2.5,,
STARTSCRIPT/
ENDSCRIPT
```

Le script TEST.BAS suivant affiche les variables transmises lors de l'exécution, chacune dans sa boîte de message respective :

```
Sub ShowVars(IntVar As Integer, StrVar As String, DoubleVar As Double)
msgbox « La variable d'entier transmise est » & IntVar
msgbox « La variable de chaîne transmise est » & StrVar
msgbox « La variable double transmise est » & DoubleVar
End Sub
```

Exemple 2 : utilisation des méthodes `GetVariableValue` et `SetVariableValue` pour transmettre des variables

L'exemple suivant utilise d'abord le code de PC-DMIS pour recevoir une valeur d'entier de l'utilisateur et l'attribuer à la variable V1.

```
C1=COMMENT/INPUT,Tapez une valeur d'entier.
ASSIGN/V1 = INT(C1.INPUT)
COMMENT/OPER,BEFORE SCRIPT: La variable est :
,V1
```

Il appelle ensuite un script BASIC nommé TEST2.BAS.

```
CS1=SCRIPT/FILENAME= D:\PROGRAM FILES\PCDMIS35\TEST2.BAS
FUNCTION/Main,SHOW=YES,,
STARTSCRIPT/
ENDSCRIPT/
```

TEST2.BAS ressemble à ceci :

```
Sub Main
Dim App As Object
Set App = CreateObject ("PCDLRN.Application")
Dim Part As Object
Set Part = App.ActivePartProgram
```

```
Dim Var As Object
Set Var = Part.GetVariableValue ("V1")
Dim I As Object
If Not Var Is Nothing Then
Var.LongValue = Var.LongValue + 1
Part.SetVariableValue "V1", Var
MsgBox "V1 is now: " & Var.LongValue
Else
Msgbox "Variable introuvable"
End If
End Sub
```

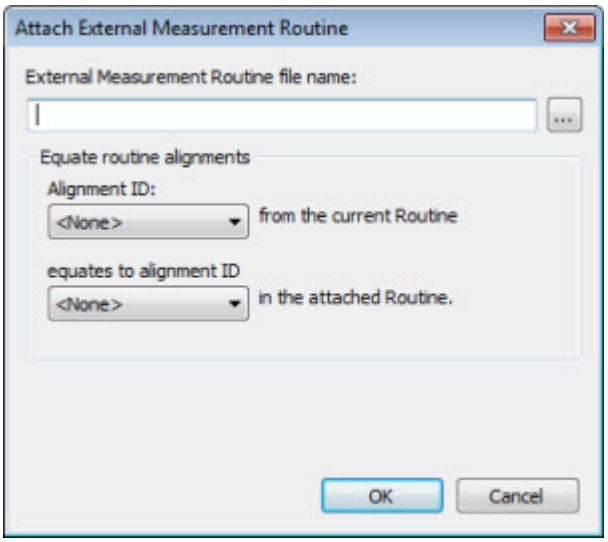
Ce script prend la variable V1 et, à l'aide des méthodes d'automatisation `GetVariableValue` et `SetVariableValue`, l'incrémente de 1 avant de lui définir une nouvelle valeur dans la routine de mesure.

PC-DMIS affiche ensuite la variable modifiée dans une commentaire d'opérateur.

```
COMMENTAIRE/OPÉR,APRÈS SCRIPT: la variable est maintenant
,V1
```

Association d'une routine de mesure externe

L'option **Insérer | Associer la routine de mesure** ouvre la boîte de dialogue **Associer la routine de mesure externe**. Cette boîte de dialogue vous permet d'associer une routine de mesure à celle en cours. Dans ce cas, PC-DMIS ne joint pas et n'exécute pas réellement toutes les commandes dans la routine de mesure indiquée. À la place, il joint un pointeur à la routine de mesure, ce qui vous permet d'accéder à ses données de dimensions et d'éléments. Voir "Utilisation d'un pointeur pour référencer les données".



Boîte de dialogue Associer la routine de mesure externe

Cette boîte de dialogue contient les options suivantes :

Nom de fichier de la routine de mesure externe
Cette zone vous permet d'entrer le chemin d'accès à la routine de mesure que vous voulez

associer. Si vous préférez, vous pouvez utiliser le bouton **Parcourir** (...) qui insère aussi le chemin du nom de fichier dans la zone.

Égaliser les alignements de routine
Cette zone vous permet de partager des alignements entre deux routines de mesure en les sélectionnant dans la liste de ceux disponibles. Voir "Égalisation d'un alignement" au chapitre "Création et utilisation d'alignements" pour plus d'informations.

L'option de menu **Attacher la routine de mesure** est particulièrement utile en mode maître/esclave. Avec cette option, vous pouvez associer une routine de mesure du système de bras 2 à celle de bras 1. L'association de la routine de mesure permet le partage des données afin que les deux bras suivent le même alignement, envoient des données d'élément d'une routine de mesure à une autre pour des calculs, et fonctionnent en général en coopération. (Voir le chapitre "Utilisation du mode maître/esclave" pour plus d'informations sur ce mode.)

Utilisation d'un pointeur pour référencer les données

Souvent, quand vous accédez à une routine de mesure associée, vous pouvez utiliser des données de cette routine de mesure. Si vous faites référence à ces données, vous *devez* faire référence au pointeur (ou à la variable) où se trouve votre routine de mesure.

Prenez l'exemple suivant :

Imaginez attacher le fichier TEST_A.prg à votre routine de mesure en cours. Votre commande d'attachement ressemble à ceci :

```
CS1=ATTACH/C:\PCDMISW\TEST_A.PRG, Machine=
EQUATE/LOCAL ALIGNMENT = A1, ATTACHED ALIGNMENT = A1
```

Notez le nom du pointeur : `CS1`. Ce pointeur sert à extraire des données de la routine de mesure associée.

Maintenant, imaginez que vous voulez afficher la valeur mesurée de X pour l'élément F1 à partir du fichier TEST_A.prg dans votre routine de mesure en cours. Vous allez utiliser une instruction semblable à celle-ci :

```
COMMENT/OPER, "La valeur X pour F1 dans la routine de mesure jointe est :"
,CS1:F1.X
```

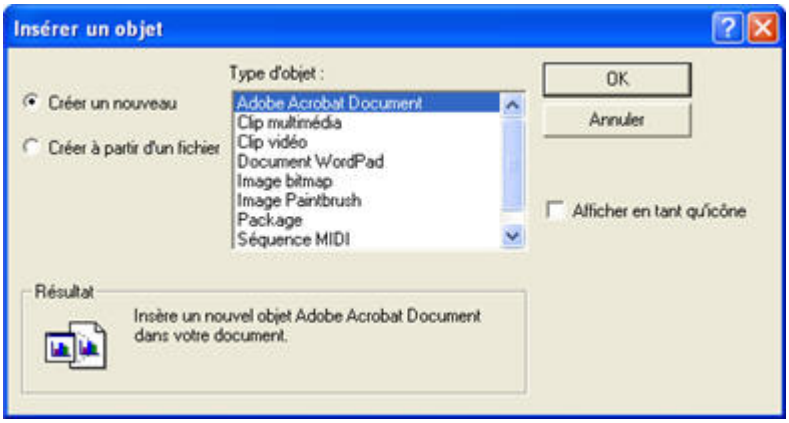
Le code, `CS1:F1.X`, commande essentiellement à PC-DMIS d'explorer le fichier TEST_A.prg, de rechercher l'élément F1 et d'afficher la valeur X. Les pointeurs sont donc référencés de cette façon dans PC-DMIS.

PC-DMIS répertorie également les éléments d'une routine de mesure jointe dans la boîte de dialogue Construction ou Dimension. PC-DMIS affiche le pointeur d'ID de la routine de mesure joint dans la case Liste d'éléments. Un signe plus (+) apparaît à gauche du pointeur. Cliquez dessus pour développer ou réduire une vue de tous les éléments de la routine de mesure jointe.

Une fois la vue développée pour afficher tous les éléments de la routine de mesure jointe, vous pouvez sélectionner l'un d'entre eux à utiliser dans le processus de construction ou de cotation.

Remarque : vous ne pouvez pas sélectionner le pointeur de la routine attachée. Seules les ID développées, associées à ce pointeur peuvent être sélectionnées.

Insertion d'objets externes



Boîte de dialogue d'insertion d'objet

L'option de menu **Insérer | Commande de rapport | Objet externe** vous permet d'entrer divers types d'objets dans la fenêtre de modification, à partir d'autres applications sur le système. Les types d'objets pouvant être insérés sont fonction des applications installées sur le système. Il peut s'agir de graphiques, de clips audio, de clips vidéo, de clips midi, de documents, de tableurs et de tables de bases de données.

Utilisez des objets externes pour importer une vidéo de formation, des instructions audio ou écrites dans votre routine de mesure.

Important : veillez à passer la fenêtre Édition en mode commande quand vous travaillez avec des objets externes.

Créer nouveau

Créer un nouveau

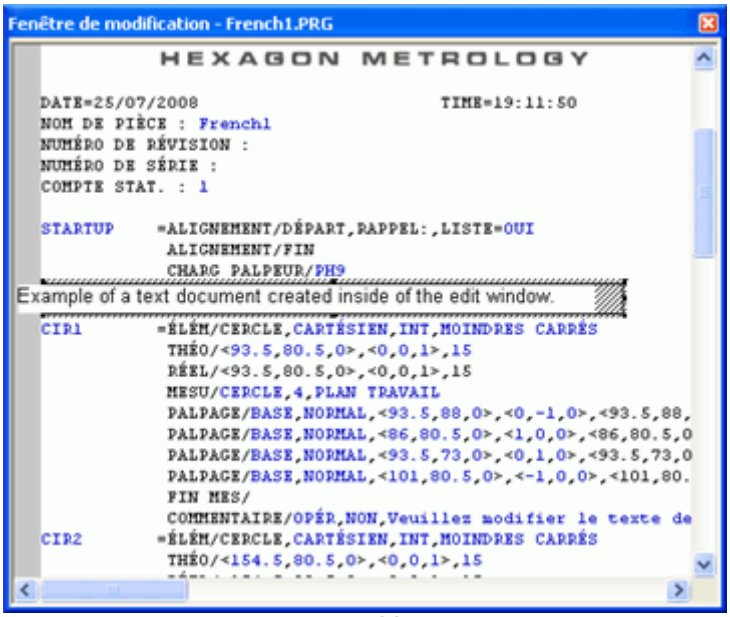
L'option **Créer nouveau** (**Insérer | Commande de rapport | Objet externe**) vous permet de créer un nouveau fichier d'un type d'objet particulier à un emplacement spécifié dans la fenêtre de modification. Les types d'objets sont choisis dans la liste **Type d'objets**. Les objets peuvent uniquement être placés juste avant ou juste après un élément dans la routine de mesure.

Pour créer un objet et le placer dans la fenêtre Édition *:*

1. Sélectionnez l'option **Créer nouveau**.
2. Sélectionnez le type d'objet souhaité dans la liste **Type d'objet**. L'objet s'affiche dans un cadre, entouré de petits points rectangulaires dans la fenêtre de modification. À l'aide de la souris, vous pouvez faire glisser le cadre vers un autre emplacement ou le redimensionner à l'aide des petits rectangles.
3. Cliquez deux fois sur l'objet**.** L'application qui exécute cet objet s'affiche dans la fenêtre de modification.
4. Modifiez l'objet en utilisant les outils spécifiques à l'application insérée.
5. Une fois terminé, cliquez sur la portion de la fenêtre Édition située à l'*extérieur* de l'objet inséré.

Exemple : si vous voulez inclure un *nouveau* document Word dans la fenêtre de modification :

1. Sélectionnez l'option **Créer nouveau**.
2. Sélectionnez un objet de type document Word dans la liste **Type d'objet**.
3. À l'aide de la souris, faites glisser le cadre de l'objet vers l'emplacement souhaité dans la fenêtre Édition.
4. Redimensionnez le cadre à la taille souhaitée.
5. Entrez les informations dans l'objet de type document Word.
6. Cliquez en dehors de l'objet pour revenir aux fonctions normales de la fenêtre Édition de PC-DMIS. Le document Word reste dans la fenêtre Édition.



Exemple de document Word créé dans la fenêtre de modification. Vous remarquez que les menus et les barres d'outils de la fenêtre de modification sont remplacés par ceux de l'application correspondant à l'objet créé.

Créer à partir d'un fichier

L'option **Créer à partir d'un fichier** (**Insérer | Commande de rapport | Objet externe**) vous permet d'insérer un fichier créé en tant qu'objet dans la fenêtre de modification.

Pour insérer un objet créé précédemment :

1. Sélectionnez l'option **Créer à partir d'un fichier**.
2. Entrez le chemin d'accès du répertoire qui contient le fichier à placer en tant qu'objet**.**Vous pouvez aussi utiliser le bouton **Parcourir** pour accéder au répertoire en question.
3. Sélectionnez le fichier à insérer comme objet.
4. Cliquez sur le bouton **OK**. L'objet s'affiche dans la fenêtre Édition. À l'aide de la souris, vous pouvez faire glisser le cadre vers un autre emplacement ou le redimensionner à l'aide des petits rectangles.

Exemple : si vous souhaitez insérer dans la fenêtre Édition un document Word créé précédemment qui contient des instructions sur le fonctionnement de la MMT, sélectionnez l'option **Créer à partir d'un fichier**, déplacez-vous vers le répertoire qui contient le document et cliquez sur le bouton **OK**. Le document s'affiche dans le cadre de l'objet au sein de la fenêtre Édition. À l'aide de la souris, déplacez le cadre de l'objet vers l'emplacement souhaité dans la fenêtre de modification et redimensionnez-le.

Lier

☑ Lier

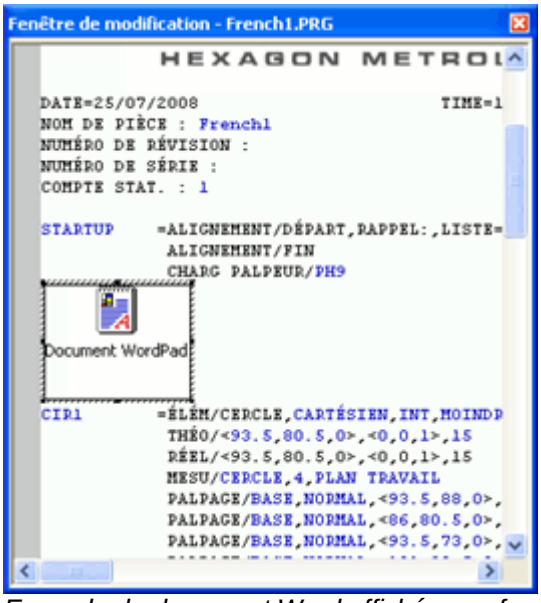
La sélection de l'option **Créer à partir d'un fichier** (**Insérer | Commande de rapport | Objet externe**) vous permet de "lier" l'objet à la fenêtre de modification. Lorsque vous liez à nouveau l'objet à son fichier d'origine, toutes les modifications apportées au fichier d'origine sont également mises à jour dans la fenêtre de modification.

Afficher sous forme d'icône

☑ Afficher en tant qu'icône

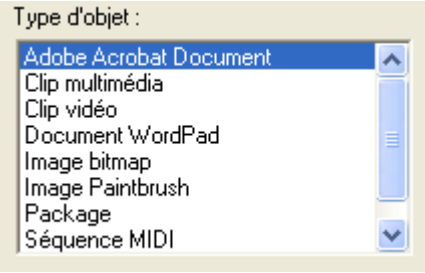
La case à cocher **Afficher sous forme d'icône** (**Insérer | Commande de rapport | Objet externe**) vous permet d'afficher l'objet incorporé sous forme d'icône au lieu d'afficher directement les informations. Cliquez deux fois sur l'icône dans la fenêtre Édition pour l'activer.

Exemple : Imaginez placer un document Word dans la fenêtre de modification et cocher la case **Afficher sous la forme d'une icône***.*Le document Word s'affiche sous forme d'icône. Cependant, si vous cliquez deux fois sur l'icône, l'application intégrée s'ouvre et affiche les informations contenues dans le document Word.



Exemple de document Word affiché sous forme d'icône

Liste Type d'objet



Exemple de liste Type d'objet

La liste **Type d'objet** (**Insérer | Commande de rapport | Objet externe**) contient les types d'objets disponibles sur votre système informatique. Ces types varient d'un ordinateur à l'autre en fonction des applications installées sur le disque dur.

Pour choisir un type d'objet :

1. Utilisez la barre de défilement ou les touches fléchées HAUT et BAS pour rechercher l'objet.
2. Sélectionnez l'objet.
3. Cliquez sur le bouton **OK**.

Marquage d'objets externes pour exécution

Par défaut, les objets externes sont imprimés et ne sont pas exécutés en même temps qu'une routine de mesure. Toutefois, dans le cas de certains objets, l'action souhaitée peut être exécutée et non imprimée.

Exemple : lorsque vous intégrez un graphique, vous pouvez l'imprimer dans le rapport ; par contre, si vous intégrez un clip sonore ou un clip animé, vous pouvez exécuter l'objet pour lire le clip au moment de l'exécution.

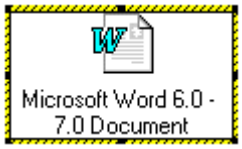
Les objets externes ont quatre modes d'exécution :

1. Imprimer – Ne pas exécuter
2. Ne pas imprimer – Ne pas exécuter
3. Ne pas imprimer – Exécuter
4. Imprimer – Exécuter

Pour basculer entre les différents modes, appuyez sur F3 lorsque le point d'insertion est sur la même ligne que l'objet externe dans la fenêtre Édition. PC-DMIS utilise les lignes et bordures hachurées pour indiquer le mode courant d'exécution des objets. Voir les exemples ci-dessous.

- Lignes hachurées - traits obliques traversant le graphique. Quand il y a des lignes hachurées, l'objet n'est pas imprimé dans le rapport.
- Bordures hachurées - traits obliques hachurant la bordure qui entoure l'élément graphique. Quand une bordure hachurée entoure l'objet, il est exécuté.

Exemple	Comportement
Pas de lignes hachurées - Pas de bordure hachurée 	• Imprimer • Ne pas exécuter
Lignes hachurées - Pas de bordure hachurée 	• Ne pas imprimer • Ne pas exécuter
Lignes hachurées - Bordure hachurée	• Ne pas imprimer • Exécuter

Pas de lignes hachurées - Bordure hachurée 	• Imprimer • Exécuter

Remarque : L'action d'exécution est toujours la même lorsque vous cliquez deux fois sur un objet externe. Dans le cas de clips multimédia, cette action par défaut est généralement de *lecture*. Pour la plupart des autres objets, l'action par défaut est de *modification*.

Lecture - Les clips sonores lisent un son. Les clips animés lisent un film, etc.

Modification - Les objets dont l'action par défaut est la modification ne sont généralement pas des objets à exécuter. Toutefois, certains objets d'application peuvent également exécuter des scripts Basic personnalisés lorsqu'ils sont activés. Un document Word ou une feuille de calculs Excel sont des exemples de ce type d'objet externe. Grâce à ces types d'objets et aux commandes d'automatisation de PC-DMIS, il est possible de modifier l'objet à l'aide de données provenant de la routine de mesure. Par exemple, un graphique Excel peut être inséré dans une routine de mesure doté d'un script Basic qui, lorsqu'il est activé, extrait des données de la routine de mesure à l'aide des commandes d'automatisation de PC-DMIS et ajuste le graphique en conséquence avant qu'il ne soit imprimé dans le rapport d'inspection.

Affichage de fichiers de diverses façons

Une autre façon d'afficher des fichiers consiste à utiliser la commande EXTERNALCOMMAND de la fenêtre de modification. Voir « Exemple - Utilisation de la commande externe pour afficher un fichier » pour plus d'informations.